Caracteristici UI/UX la care va face referire raportul final (în ordinea în care apar în curs)

1. Volumul interogărilor, dialogul cu utilizatorul, vocabularul tehnic (c2)
2. Proiectarea pentru estetică vizuală: stimuli vizuali, codificarea informației, categorii distincte (c2)
3. Structuri mari: tipul de structură, editarea, personalizarea, layout (c2)
4. Principiile de prezentare: echilibru, aliniere, proporție (c2)
5. Reguli generale de proiectarea a interfețelor (c3/slide 28)
6. Principii de prezentare a informației pe ecran (c3/slide 36-43)
7. Principii ale proiectării IU (c4/ slide 4-43)
8. Justificarea alegerii culorilor cu selecția din schemele armonice (c5/pg. 9-10, 11, link către schemele de culori pe web, c6 – recomandările din exemple)
9. Pentru apps: c7-8/tranziții, *responsivness*
10. Elemente de credibilitate asociate (c9/slide 9)
11. Elemente de uzabilitate (c9/slide 20)
12. Tipul testului folosit în aprecierea uzabilității (c11)
13. Evaluarea euristică a aplicației (c12)
14. Elemente de joc serios (dacă este cazul) - interfețe (c13)
15. Aplicarea IA în proiectarea UI/UX (dacă a fost folosit un instrument AI pentru proiectarea interfețelor) (c14)

Descrierea se va face în ordinea enunțată mai sus, precizând numărul caracteristicii din listă (1-15).

Se pot folosi și alte caracteristici din alte surse, și atunci se vor adăuga (16,17...) și se va preciza linkul sursei.